

# AGENDA NORD - FUORICLASSE – "CROSS CODING STEAM"

## ATTIVITÀ

a.s. 2024-2026

Obiettivo del progetto: sviluppare competenze logiche, creative, linguistiche e collaborative utilizzando il **coding unplugged** come strumento principale di apprendimento integrato e stimolando i bambini a usare la fantasia per risolvere problemi in modo creativo.

Per iniziare a fare coding unplugged basta un foglio di carta a quadretti, qualche matita colorata e tanta fantasia. Successivamente abbiamo integrato il coding con varie forme di arte a tecniche: disegni, scritte, quadri, oggetti realizzati con perline di plastica colorata, braccialetti e soprattutto il punto croce.

**CODING UNPLUGGED** = ogni attività di apprendimento e insegnamento dei principi della programmazione che non preveda l'utilizzo di dispositivi elettronici o supporti digitali e tecnologici

Classi 4<sup>^</sup>/5<sup>^</sup> - Scuola Primaria  
Mondovì Altipiano

Dalla **PROGRAMMAZIONE** sul  
quaderno a quadretti, passando anche  
per la Pixel Art



Alla **REALIZZAZIONE** di un  
quadretto a punto croce

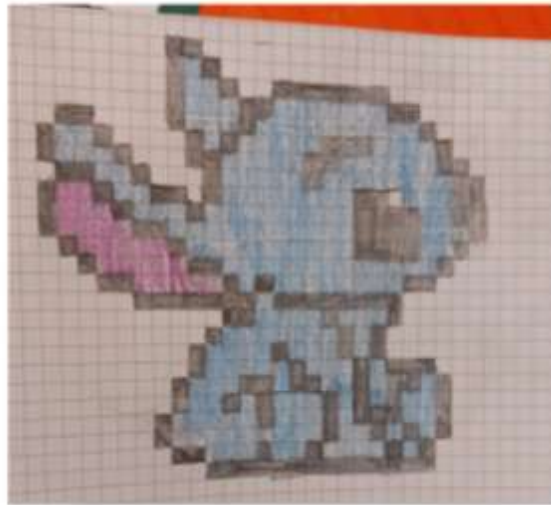
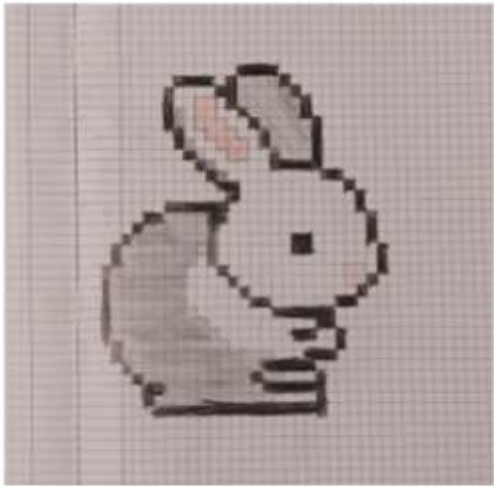


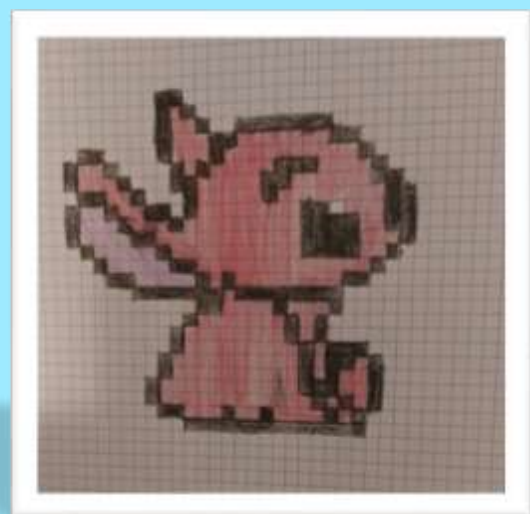
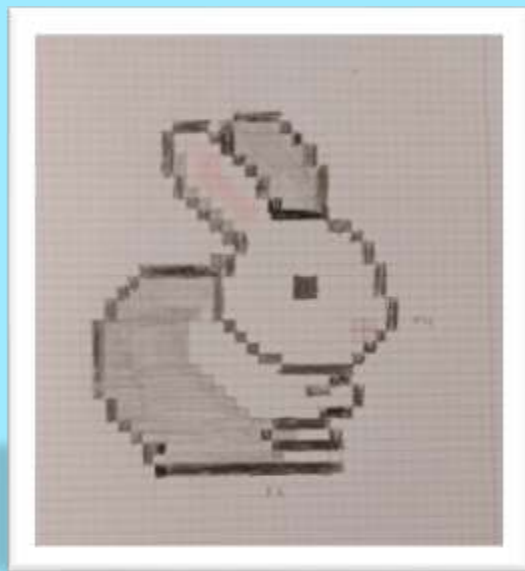
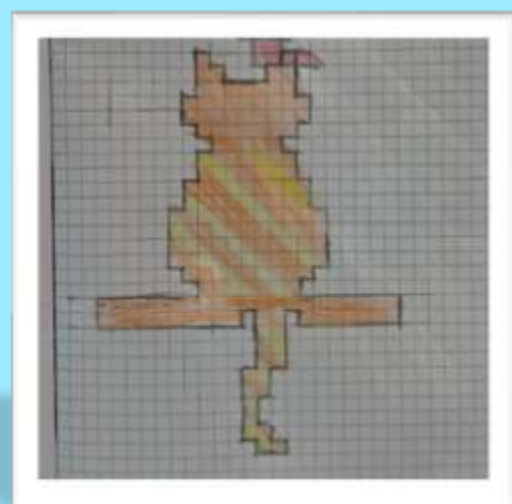
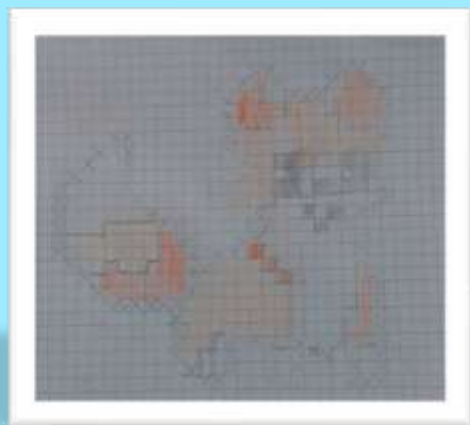






Dalla  
**PROGRAMMAZIONE**  
sul quaderno a  
quadretti di disegni

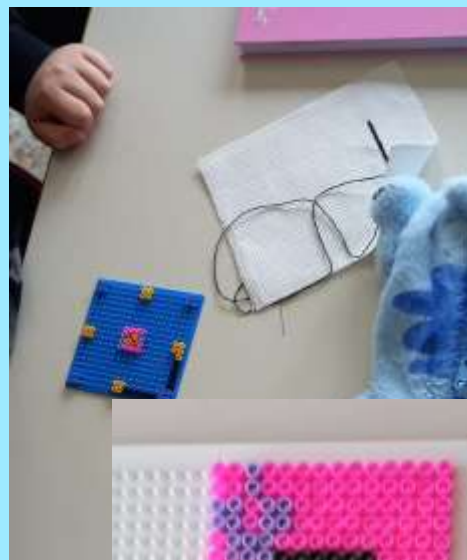






Alla **REALIZZAZIONE** con  
perline di plastica colorata ...











... e con la tecnica del punto croce

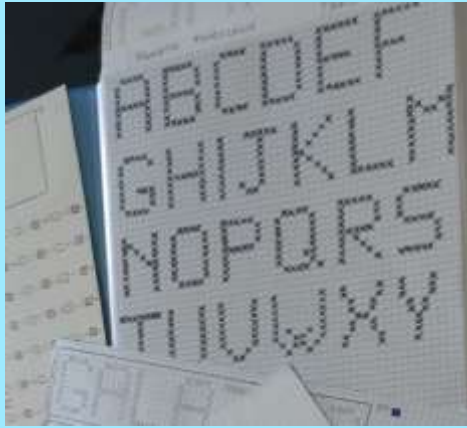




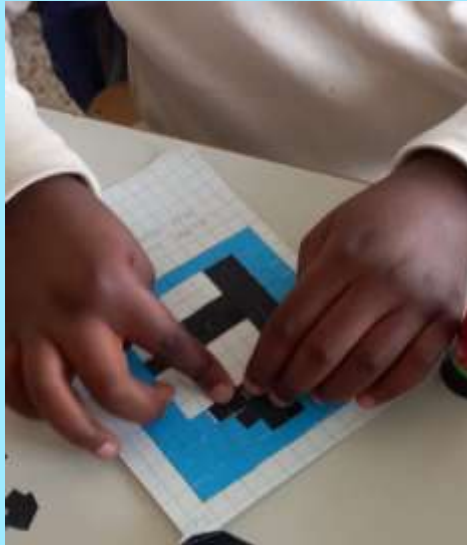


Dalla  
**PROGRAMMAZIONE**

sul quaderno a  
quadretti di scritte



Alla **REALIZZAZIONE** con  
carta colorata ...





## ISTITUTO COMPRENSIVO MONDOVÌ 2

Via Matteotti, 9 12084 MONDOVÌ (CN) Tel. 0174 43144 Fax 0174 553935

e-mail: [cnic85900a@istruzione.it](mailto:cnic85900a@istruzione.it) - PEC: [cnic85900a@pec.istruzione.it](mailto:cnic85900a@pec.istruzione.it)

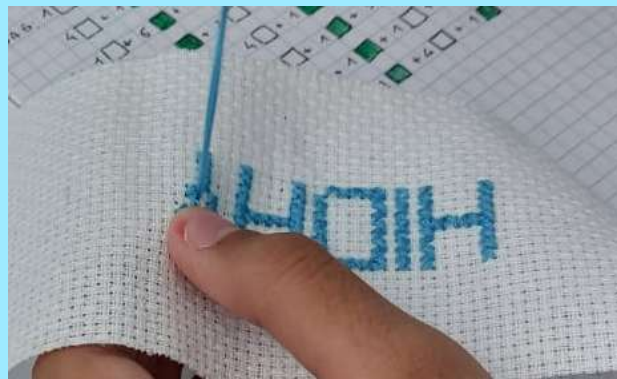
<http://www.icmondovi2.edu.it> - C.F.: 93055460047



SCUOLA

PRIMARIA

ALTIPIANO I.C.2  
MONDOVÌ



... e con la tecnica  
del punto croce





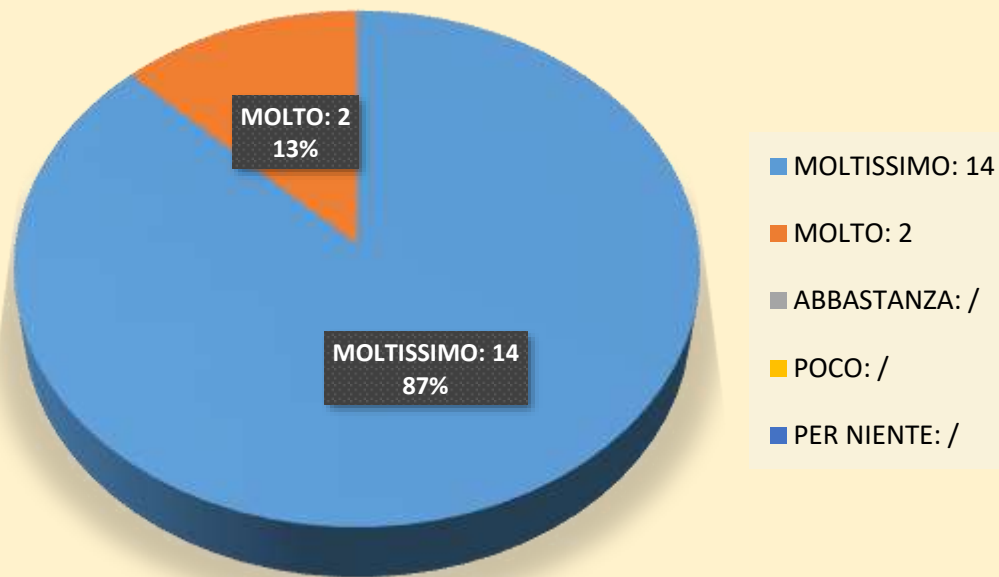
Ci siamo dedicati anche allo  
sviluppo della manualità fine e  
della fantasia





# "FUORICLASSE - CROSS CODING STEAM"

## GRADIMENTO ALUNNI



## VERIFICA

Il progetto ha coinvolto 16 bambini che hanno partecipato con costanza e con molto interesse, entusiasmo, attenzione, impegno e collaborazione.

